



# TABLET SCHOOL 20

Roma - 5 Maggio 2017



## PROGRAMMA DELLA GIORNATA

In collaborazione con:

dalle ore 8:30 ► REGISTRAZIONE DEI PARTECIPANTI **R**

ore 09:15 - 09:45 ► PLENARIA **P**

ore 10:00 - 12:25 ► WORKSHOP (3 turni - vedere retro)

ore 11:45 - 16:00 ► HACKATHON "PROGETTIAMO LA SCUOLA DEL FUTURO"

Presentarsi alle ore 11:45 presso l'Aula **HK** (vedere retro) per l'accreditamento all'Hackathon

ore 12:45 - 13:15 ► DIBATTITO CONCLUSIVO **C**



Istituto Salesiano Pio XI

## NOTE PER I PARTECIPANTI

► Evento valido ai fini dell'aggiornamento D.M. prot. AOODPIT 595 de 15/07/2014

► Firmare in ingresso e in uscita per poter ricevere l'ATTESTATO DI PARTECIPAZIONE

Gli Attestati di partecipazione saranno inviati entro 10 giorni via e-mail

## LA PAGINA DI IMPARA DIGITALE SULL'INNOVAZIONE DIDATTICA



Seguici su  
Facebook

Inquadra il codice QR



oppure vai alla pagina:

[www.facebook.com/ImparaDigitale](http://www.facebook.com/ImparaDigitale)



Innoviamo  
la **scuola**,  
formiamo  
il **futuro**.

## PARTNERS



## PATROCINI



## MEDIA PARTNER



## SCRIVI SUL BLOG Nova24 de IlSole24ore

► <http://imparadigitale.nova100.ilsole24ore.com/>



Raccontaci la tua esperienza!

Inviala a [bognova24@imparadigitale.it](mailto:bognova24@imparadigitale.it) e la pubblicheremo su APPrenderò, il blog de Il Sole 24 Ore dedicato all'innovazione didattica attraverso le tecnologie

## CONTATTI

Associazione Centro Studi ImparaDigitale

Via Malì Tabajani, 4 - Bergamo

Tel: +39 035.0740130

web: [www.imparadigitale.it](http://www.imparadigitale.it) | email: [eventi@imparadigitale.it](mailto:eventi@imparadigitale.it)



## PLANIMETRIE



## LEGENDA SIMBOLI E NOTE

**IP** Ingresso Partecipanti

**R** Registrazione

attività

**P** Plenaria (ore 09:15 - 09:45)

**IP** Workshop proposti da ImparaDigitale

**IP** Workshop proposti da Docenti

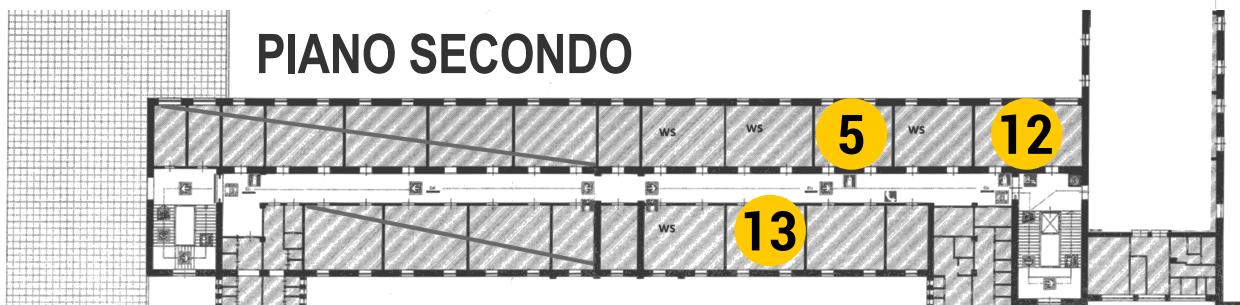
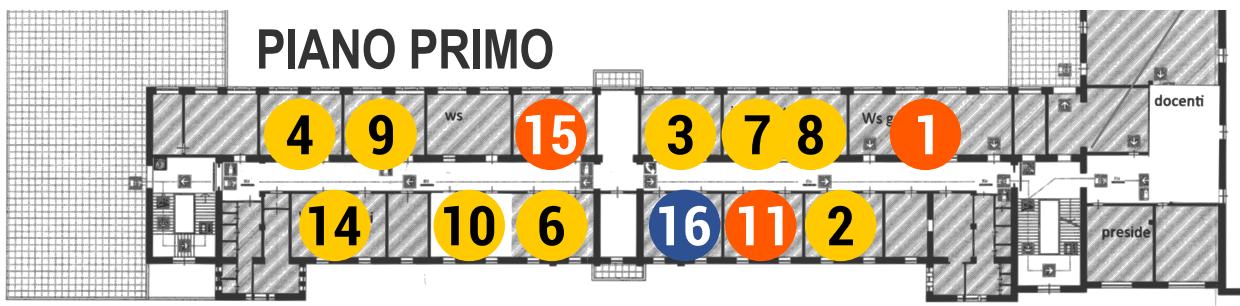
**IP** Workshop proposti da Aziende

**C** Dibattito Conclusivo

**HK** Presentazione Hackathon (ore 11:45)

note in tabella

**IP** È indispensabile un proprio device



## TABELLA WORKSHOP

| AULA | RELATORI                          | TITOLO WORKSHOP   | DESTINATARI |         |                      |      |                    |                    |          |                   |          | TURNI |
|------|-----------------------------------|---|-------------|---------|----------------------|------|--------------------|--------------------|----------|-------------------|----------|-------|
|      |                                   |   | STUDENTI    | DOCENTI | DIRIGENTI SCOLASTICI | DSGA | ASSISTENTI TECNICI | ANIMATORI DIGITALI | GENITORI | PUBBLICO GENERICO | PRIMARIA |       |
| 1    | Dianora Bardi                     | Il docente liquido per la scuola del futuro   | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 2    | Domenico Vescuso                  | School Makers Futuro  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 3    | Rosalba Ciuffone                  | Coding per tutti  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 4    | Chiara Bollattino, Chiara Romano  | Strawbees e Creatubbles, quando la creatività diventa social                                | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 5    | Valentina Guida                   | Qr code e compito autentico nella classe 2.0  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 6    | Davide Bisogno                    | Introduzione al greco 2.0   | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 7    | G. Dell'Unto, D. Campagna         | "Fare di una web agency il proprio lavoro": l'Alternanza Scuola -Lavoro                     | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 8    | Gabriella Dell'Unto               | EdMondo: fare storia con l'utilizzo di mondi virtuali 3D                                    | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 9    | Rita Diano, Marisa Alario         | Creare Videogiochi con Scratch  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 10   | Giulia Cristofari                 | Kahoot: un quiz per giocare, verificare e valutare in tempo reale                           | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 11   | Laura Casaldi                     | Strategie didattiche e Tecnologie per compensare i DSA                                      | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 12   | Antonella Iollo - Claudia Perogio | Una giornata nella scuola digitale  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 13   | Matteo Siccardi                   | TeleGalileo - La scienza da lontano   | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 14   | D. Petrone, A. Iannella           | EDITING&CODING  | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 15   | Marcello Marini                   | Flipped History   | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |
| 16   | Cisco Systems                     | Il Wireless oggi e domani, come conoscerlo e usarlo al meglio senza essere esperti di reti. | ●           | ●       | ●                    | ●    | ●                  | ●                  | ●        | ●                 | ●        | ●     |

1° [10:00 - 10:45]  
2° [10:50 - 11:35]  
3° [11:40 - 12:25]

NOTE